



CINEMA 4D

به نام خالق زیبایی

کار با صفحه کلید در محیط نرم افزار Cinema 4d

وقتی که در محیط نرم افزار Cinema 4d و یا هر نرم افزار دیگری کار می کنید اگر صفحه کلید رو به خوبی بلد باشید می توانید خیلی سریعتر و بهتر کار های خودتان را در محیط نرم افزار انجام بدید، پس بهتره کار با صفحه کلید را در هر نرم افزاری به خوبی یاد بگیرید.

نویسنده : حسین هادی پور

خوب هر کلیدی رو که معرفی می کنم شما هم امتحان کنید که کامل یاد بگیرید.

EDITOR – FILE MENU

- ساخت پروژه جدید CTRL + N
- وارد کردن پروژه CTRL + O
- بستن تمام پروژه های باز شده CTRL + Shift + F4
- باز کردن یک پروژه در پروژه اصلی CTRL + Shift + O
- بستن نرم افزار ALT + F4
- ذخیره کردن پروژه بر روی پروژه اصلی ساخته شده CTRL + S
- ذخیره کردن پروژه به عنوان یک فایل دیگه CTRL + Shift + S

EDITOR – EDIT MENU

- CTRL + C کپی کردن هر لایه
- CTRL + V چسباندن لایه کپی شده
- CTRL + X برش دادن لایه ها برای جابجایی کامل
- Delete And Backspace حذف کردن هر لایه مختلف
- C تبدیل کردن آبجکت به Make Editable برای ویرایش آن
- CTRL + A انتخاب تمام لایه ها
- CTRL + SHIFT + A عدم انتخاب لایه ها
- SHIFT + A برعکس کردن انتخاب های شما
- CTRL + D پرش به پنجره مربوط به تنظیمات هر لایه
- CTRL + Z برگشت به عقب برای کار اشتباهی که انجام دادید
- SHIFT + Y برگشت به جلو برای کاری که انجام دادید رو دوباره ببینید

EDITOR – TOOLS MENU

- B فعال کردن ابزار Bridge برای ایجاد پل بین قسمت های مختلف آبجکت
- W نمایش دقیق مختصات حرکت و یا چرخاندن هر لایه
- SPACE فعال کردن ابزار Select برای انتخاب هر لایه
- V نمایش پنجره مدلسازی برای انتخاب سریع ابزار ها
- E فعال کردن ابزار جابجایی لایه ها
- R ابزار چرخش لایه ها
- D فعال کردن ابزار Extrude برای ایجاد بیرون انداختن پالیگان ها
- I فعال کردن ابزار Extrude Inner برای ایجاد بیرون انداختن به طرف داخل
- K فعال کردن ابزار چاقو برای برش بین پالیگان ها و یا Edge ها
- T اعمال ابزار Scale برای بزرگ کردن آبجکت یا قسمت های مختلف آن
- X کمرنگ شدن محور چپ و راست برای نمایش بهتر با رنگ قرمز
- Y نمایش محور بالا با کمرنگ شدن آن با رنگ سبز

- ساخت یک متریال جدید CTRL + N
- نمایش محور Z برای جلو و عقب آبجکت با رنگ آبی Z

EDITOR – RENDER MENU

- تنظیمات رندر CTRL + B
- رندر نهایی برای خروجی گرفتن SHIFT + R
- رندر به صورت پیش‌نمایش سریع CTRL + R

EDITOR – WINDOWS MENU

- پرش به پنجره Object Manager برای نمایش تمام لایه ها SHIFT + F1
- پرش به پنجره مربوط به ایجاد انواع متریال مختلف SHIFT + F2
- باز کردن پنجره Time Line به صورت کامل SHIFT + F3
- باز کردن پنجره F-Curve Manager SHIFT + F4
- باز کردن پنجره مختصات و تنظیم هر مدل به نام Attribute SHIFT + F5
- پنجره Picture Viewer برای نمایش عکس های رندر شده SHIFT + F6
- نمایش مختصات مدیر SHIFT + F7
- باز کردن پنجره مربوط به کتابخانه نرم افزار SHIFT + F8
- نمایش پنجره اندازه دقیق هر مدل در محور های مختلف SHIFT + F9
- نمایش پنجره پلاگین های نصب شده بر روی نرم افزار SHIFT + F10

TIMELINE – NAVIGATION

- فعال کردن گزینه Autokeying برای ضبط حرکات مدل CTRL + F9
- پرش به اولین فریم SHIFT + F
- پرش به آخرین فریم SHIFT + G
- رفتن به فریم بعدی به صورت تک به تک G
- رفتن به فریم قبلی به صورت تک به تک F
- پرش به کیفریم بعدی هر وقتی که شما چندین کیفریم ساخته باشید CTRL + G
- پرش به کیفریم قبلی ساخته شده CTRL + F

- F6 پخش کامل فریم ها به طرف عقب
- F8 پخش کامل فریم ها به طرف جلو
- L نمایش نقطه مرکز برای حرکت و چرخش آبجکت
- P نمایش مختصات کامل و ابزار های مربوط به حرکت
- F9 ساخت کیفریم کلیدی
- S فعال کردن ابزار Scale
- R فعال کردن ابزار چرخش
- F7 توقف پخش کیفریم ها

TIMELINE – VIEW

- + زوم کردن به طرف جلو
- - زوم کردن به طرف عقب

BROWSER

- CTRL + O وارد کردن انواع فایل
- CTRL + I نمایش محتویات کامل داخل پروژه به عنوان مثال تعداد پالیگان ها
- CTRL + N ساخت یک پروژه جدید
- CTRL + S جستجو در بین لایه های ایجاد شه
- CTRL + S ذخیره پروژه

VIEW WINDOW

- F5 نمایش پنجره های مختلف از زاویه های مختلف
- O انتخاب هر پنجره به شرطی که ماوس رو بر روی آن ببرید
- PG UP نمایش بزرگ پنجره ای که انتخاب کردید
- F1 نمایش پنجره اول نرم افزار
- F2 نمایش پنجره دوم
- F3 نمایش پنجره سوم

- نمایش پنجره چهارم F4
- حرکت به محور های مختلف در پنجره نمایش 1 + Mouse down
- زوم فقط بر روی همان قسمت انتخاب شده 2 + Mouse down
- چرخش به دور اجسام در پنجره نمایش 3 + Mouse down
- زوم فقط به طرف وسط پنجره 2 + Mouse Right
- چرخش در پنجره نمایش فقط در محور X 3 + Mouse Right
- نمایش لایه انتخابی هر وقتی هرکجای محیط نمایش باشید S
- تغییر نمایش دید شما بخوابین به صورت line ببینید یا همراه با سایه N
- فعال کردن سریع انواع ابزار مدلسازی M

اگر دوست دارید این صفحه کلید هارو ویرایش کنید و یا به آن ها اضافه کنید باید وارد پنجره Customize Commands بشید. از منوی Windows بعد Customization و بعد گزینه Customize Commands رو انتخاب کنید.

خیلی ممنون از همه شما که خواندید و استفاده کردید.

[برای خرید آموزش های کامل این نرم افزار کلیک کنید.](#)

امیدوارم که همیشه موفق باشید.

